

## Winamp Remote

Dans cet exemple nous allons voir deux composants réseaux de Delphi TNMMsg communément appelé aussi client qui envoie des messages sous forme de chaînes de caractères au TNMMsgServ qui joue le rôle du serveur, c'est est deux composants vont servir à faire communiquer le programme WinampComander (vu dans l'exemple Window Message) et un nouveau programme client afin de contrôler Winamp à partir d'une autre machine distante, on peut imaginer un autre scénario et/ou autre application d'utilisation.

Notons également qu'on peut utiliser ServerSocket et ClientSocket pour faire la même chose.

Exemples à télécharger : WinampServer.zip et WinampClient.zip